

KARUZELA WIEDZY

GRA EDUKACYJNA

Karty dotyczą wiedzy o profilaktyce raka szyjki macicy. Jest ich **12**. Każda karta zawiera pytanie i trzy odpowiedzi do wyboru, z których jedna jest prawdziwa. Karty rozgrywa się tak, by na stole wszystkie utworzyły jeden krąg. Gra jest zespołowa, a gracze nie rywalizują ze sobą lecz wspierają się, dzieląc swoją wiedzą.

Zasady gry:

Klasę dzieli się na małe grupy, najlepiej po 6 osób. Każda grupa otrzymuje taką samą talię kart i wybiera osobę, która będzie je rozdawała. Rozdaje się wszystkie karty. Niekoniecznie każda osoba musi mieć taką samą ich liczbę.

Gracz rozdający wybiera jedną ze swoich kart, odczytując zamieszczone na niej pytanie i trzy możliwe odpowiedzi, kładzie kartę na stole i sam lub po dyskusji z grupą ustala, którą odpowiedź uznać za właściwą. Po czym wywołuje wskazany przy wybranej odpowiedzi numer następnej karty.

Osoba, która posiada wywołaną kartę, odczytuje jej treść, kładzie kartę na stole i postępuje jak gracz poprzedni. Tak toczy się gra i jeżeli gracze nie popełniają błędów powstaje krąg z 12 kart.

Jeżeli krąg się nie zamyka lub zamyka, ale nie jest złożony ze wszystkich kart, wówczas trzeba wykryć gdzie został popełniony pierwszy błąd w odpowiedziach na pytania.

Od tego punktu trzeba zebrać ciąg błędnie rozłożonych kart, potasować je i rozdać graczom do ponownej rozgrywki. Karty prawidłowo położone pozostawia się na stole i dołącza do nich dalsze. Gra toczy się aż do utworzenia kręgu z 12 kart.

Może się zdarzyć, że zamknie się krąg z 12 kart „fałszywych” wskutek kilku pozornie korygujących się błędów. Dlatego na zakończenie należy sprawdzić wiarygodność kręgu kart przez odczytanie arkusza z dodatkowymi informacjami.